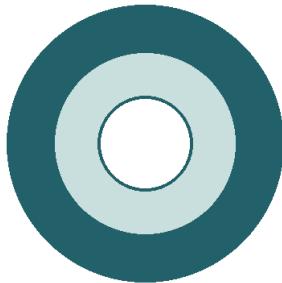


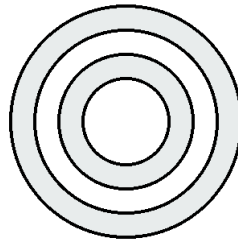
Meine Dartscheibe

60 Minuten · Partnerarbeit · Lernrückmeldung ohne Note

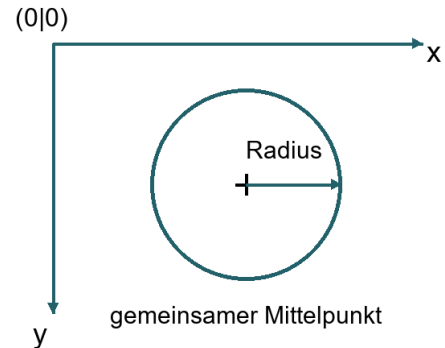
Pflichtziel: Gestaltet mindestens drei konzentrische Ringe. Alle haben denselben Mittelpunkt. Farben, Radien, Position und weitere Details bestimmt ihr selbst.



3 Ringe mit Farbe



4 Ringe in Grautönen



Beispiele für Gestaltungsspielraum · Eure Werte legt ihr selbst fest

Entwerft und programmiert

- 1 Skizziert eure Idee auf Schmierpapier. Notiert Mittelpunkt, unterschiedliche Radien und Farben.
- 2 Entwickelt eure Zeichnung in `zeichneDartscheibe()`. Bei gefüllten Kreisen beginnt ihr außen; kleinere folgen darüber.
- 3 Übersetzt und probiert regelmäßig aus. Wechselt nach etwa 15 Minuten die Rollen am Computer.

Probiert einzelne Befehle aus

Beispielbefehl	Wirkung
<code>meinStift.bewegeBis(600, 340);</code>	Stift zur Position setzen
<code>meinStift.zeichneKreis(90);</code>	Kreis am Stiftort; Radius 90
<code>meinStift.setzeFarbe(Farbe.BLAU);</code>	folgende Formen blau zeichnen
<code>meinStift.setzeFuellmuster(Muster.GEFUELLT);</code>	folgende Formen füllen
<code>meinStift.setzeFuellmuster(Muster.DURCHSICHTIG);</code>	folgende Formen nur umranden

Merkt euch: x wächst nach rechts, y nach unten. Der Radius reicht von der Mitte zum Rand. Die Beispielszahlen sind frei veränderbar.

Prüft und sichert

Sind drei Ringe erkennbar, konzentrisch und vollständig sichtbar? Ruft `zeichneAlles()` erneut auf und speichert. Zeigt im Rundgang eine Designentscheidung und einen SuM-Befehl.